Bâtisseur de mondes et de systèmes

Artiste 2D–3D, Créateur de contenu XR.

“Je crée des mondes qui touchent, font sourire et invitent à réfléchir.”

Développeur XR/Unity spécialisé en prototypage interactif, environnements 3D isométriques et intégration 2D/3D. **16+ ans d’expérience en design visuel**, combinés à une pratique technique solide en Unity, Blender et workflows hybrides. Pensée systémique, **créativité rapide**, **autonomie**, communication claire. Je recherche une opportunité dans un environnement collaboratif, sain et innovant.

Qualités :

- Créatif
- Adaptable
- Pensée systémique
- Résilient
- Communication claire
- Autonome
- Polyvalent
- Collaboration saine
- Respect des limites
- Curieux

Techniques :

- Unity (Visual Scripting, interactions, prototypage)
- Blender (modélisation, éclairage, scènes ISO)
- Illustrator (expert), Photoshop, Figma
- Web : HTML, CSS, JavaScript
- Flash : mini-jeux, animations, logique interactive
- A-Frame (bases WebXR)
- Motion & Vidéo : montage, motion design
- Bilingue niv C2 FR/EN

Formations :

Formation XR - CEPEGRA - (2006)
Prototypage, Visual Scripting, expériences immersives.

Bachelier en Techniques Infographiques - HEAJ - (2005–2010)
École spécialisée en design graphique, arts numériques et médias interactifs.

École Internationale - Le Verseau - (1998–2004)
Sciences & Math.

Expérience :

Upgrade Communications - **Support Créatif/Technique** - (2007 - 2009)
Création d’assets visuels, supports digitaux, mise en page, travail en équipe.

Brussels Airlines - **Support Communication & Opérations** - (2011 - 2014)
Coordination d’informations, communication externe, stands pour salons, mini-sites interactifs & mini-jeux promotionnels.

Solvay - **Assistant Communication Technique** - (2016 - 2019)
Supports visuels, documentation, initiatives Industrie 4.0 (AR/VR, impression 3D, outils digitaux), branding d’événements & affiches innovation.

Extrascolaire - **Accueillant** - (2021 - 2023)
Gestion des élèves maternelles et primaires, pause midi et acceuil.

Jololex - **Infographiste / Technicien** - (2022 - 2025)
Design, mise en page, production technique, création de plan d’évacuation et visites sur place.

Frédéric Gerdom :

E-mail: frederic.gerdom@gmail.com
GSM: 0499 34 89 76
Portfolio: Fgerdom.com
Permis de Conduire: B (EUR) Driving Licence

Intérêts :

XR, game design, **narration immersive**, cyberpunk,VR gaming (Alyx, Gorn, From Other Suns), manga, Gundam, cuisine.